

Echipa VTech înțelege că nevoile și abilitățile copiilor se schimbă pe măsură ce cresc. Prin urmare, angajații companiei creează jucării pentru a învăța și a distra copiii în funcție de nivelul lor de dezvoltare...

Jucăriile VTech pentru bebeluși

Jucării care vor stimula interesul bebelușilor pentru diverse texturi, sunete și culori

0 – 3 ani

Eu ...

... răspund la culori, sunete și texture.

... înțeleg cauza și efectul.

... recunosc senzațiile tactile,

învăț să ajung, să apuc, să stau, să mă târăsc și să încerc să merg.

Vârsta preșcolară

Jucăriile interactive dezvoltă imaginația și contribuie la dezvoltarea abilităților de vorbire

3 – 6 ani

Vreau să...

... să mă pregătesc pentru școală, începând să învăț alfabetul și numărând.

... să-mi fac studiile incredibil de distractive, ușoare și interesante.

... să-mi exprim abilitățile creative prin desen și muzică, astfel încât să-mi dezvolt toate abilitățile și aptitudinile intelectuale .

Gadget-uri electronice educaționale Kidizoom

4 – 10 ani

Am nevoie de ...

... activități care necesită efort pentru a ține pasul cu inteligența mea în curs de dezvoltare.

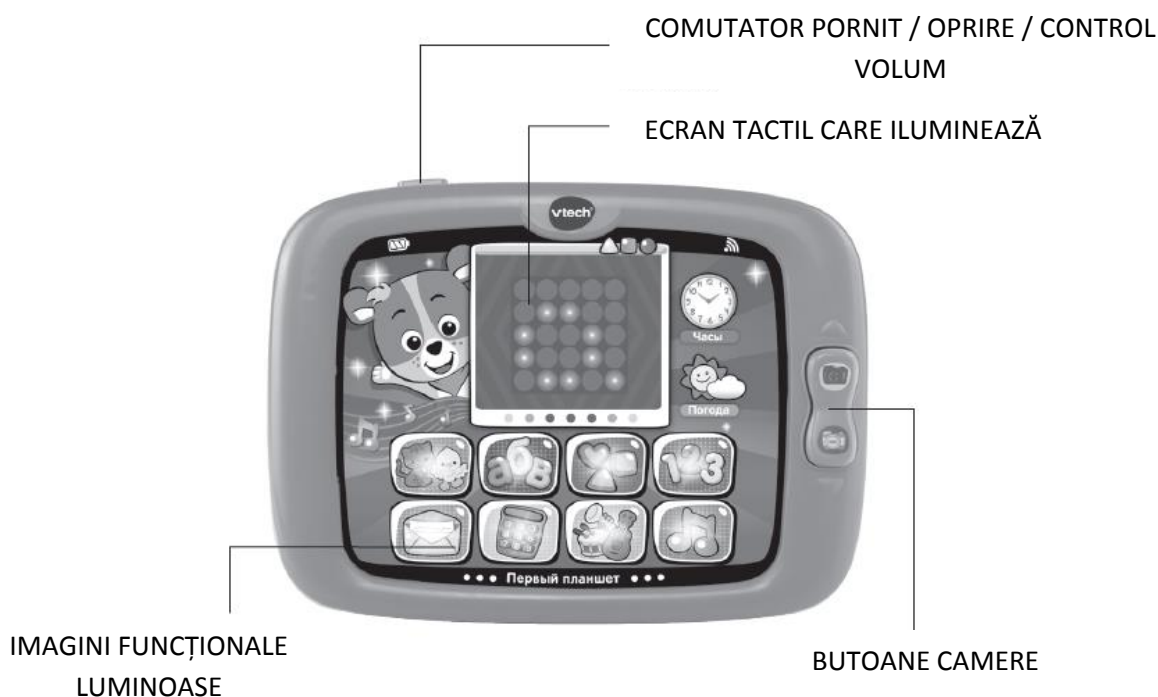
... Tehnologie inteligentă care se adaptează la nivelul meu de cunoștințe.

... gadget-uri moderne, sigure pentru a ține pasul cu vremurile.

... materiale bazate pe programul educațional pentru consolidarea cunoștințelor pe care le dobândesc la școală.

DESCRIERE:

Vă mulțumim că ați achiziționat jocul electronic educațional – PRIMA TABLETĂ de la VTech! Această jucărie educativă de la VTech îi introduce pe copii în lumea digitală a tabletelor. Programele speciale vă permit să învățați litere și numere, să verificați e-mailul - la fel ca mama și tata și să verificați ora și condițiile meteo. Interacțiunea cu ecranul tactil iluminat din spate se face prin atingerea și întoarcerea paginilor. Atingeți, răsturnați și învățați cu ursul Kodi distractiv de pe prima tabletă VTech.

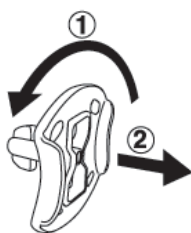


SETUL INCLUDE:

- Tableta.
- Instrucțiuni de utilizare.

AVERTISMENT: Scoateți toate elementele de ambalare, cum ar fi benzile, plasticul, încuietorile de pe ambalaj și etichete. Nu fac parte din această jucărie și trebuie îndepărtate pentru siguranța copilului dumneavoastră.

NOTĂ: Vă rugăm să păstrați acest manual pentru referințe ulterioare, deoarece conține informații importante.



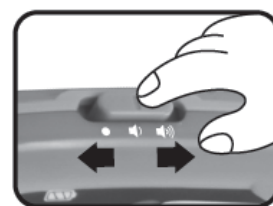
Deblocați încuietoarea pachetului:

1. Rotiți încuietoarea pachetului la 90 de grade în sens invers acelor de ceasornic.
2. Trageți și scoateți încuietoarea din ambalaj.

ÎNAINTE DE A PORNI JOCUL

INSTRUCȚIUNI DE INSTALARE A BATERIEILOR:

1. Asigurați-vă că jucăria este oprită.
2. Localizați ușa compartimentului bateriei de pe partea de jos a jucăriei. Deșurubați șurubul cu o monedă sau o șurubelniță.
3. Instalați 3 baterii AAA noi, așa cum se arată în interiorul compartimentului pentru baterii. Pentru performanța maximă a jucăriei, se recomandă utilizarea unor baterii alcaline noi.
4. Așezați ușa compartimentului bateriei la loc și strângeți șurubul.



CUM FUNCȚIONEAZĂ JUCĂRIA:

1. COMUTATOR DE PORNIRE/OPRIRE/CONTROL DE VOLUM:

Pentru a porni jucăria, glisați comutatorul în poziția Volum scăzut (🔊) sau Volum ridicat (🔊). Pentru a opri jucăria, glisați comutatorul în poziția Oprit (●).

2. ECRAN TACTIL ILUMINAT:

Utilizați degetul pentru a derula ecranul la stânga sau la dreapta, în sus sau în jos pentru a vizualiza pagina anterioară sau următoare. Atingeți ecranul pentru a vizualiza din nou paginile.

3. OPRIRE AUTOMATĂ:

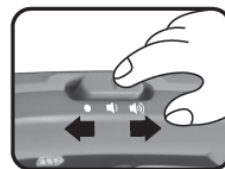
Pentru a prelungi durata de viață a jucăriei, jucăria se oprește automat după aproximativ 45 de secunde de inactivitate. Jucăria poate fi pornită din nou apăsând butonul cu imaginea unei camere.

TIPURI DE JOC

1. Glisați comutatorul în poziția Pornit. Vei auzi un cântec melodios și un strigăt încurajator. Lumina va începe să clipească odată cu sunetul, iar ecranul va afișa o animație.



2. Faceți clic pe cele 8 imagini pentru a afla despre sunete, numere, forme, nume de animale, instrumente muzicale și melodii. Lumina va clipi împreună cu sunetele, ecranul va afișa o animație interesantă.



3. Faceți clic pe ceas sau pe imaginea vremii pentru o prezentare generală a timpului și a vremii. Lumina va clipi împreună cu sunetele, ecranul va afișa o animație interesantă.



4. Faceți clic pe imaginea ursului inteligent pentru a începe jocul. Lumina va clipi odată cu sunetele, ecranul va afișa o animație interesantă.

5. Apăsăți butonul pentru a mări și micșora camera - veți auzi fraze și sunete amuzante. Lumina va clipi odată cu sunetele, ecranul va afișa o animație interesantă.



UTILIZAREA ÎN SIGURANȚĂ A BATERIILOR:

- Utilizați baterii alcaline noi pentru a obține performanță maximă și durata de viață a produsului.
- Utilizați numai bateriile recomandate.
- Nu utilizați în același timp baterii alcaline, standard (carbon-zinc) și reîncărcabile.
- Nu utilizați baterii deteriorate.
- Respectați polaritatea.
- Nu scurtcircuitați bateria.
- Scoateți bateriile uzate din jucărie.
- Dacă nu folosiți jucăria o perioadă lungă de timp, scoateți bateriile.
- Nu aruncați bateriile uzate în foc, acestea pot curge sau exploda.
- Nu încărcăți bateriile nereîncărcabile.
- Scoateți bateriile din jucărie înainte de a le încărca.
- Doar un adult poate încărca bateriile.



Poți contribui la protejarea mediului!



Vă rugăm să nu uitați să respectați reglementările locale: trimiteți echipamentele electrice stricate la centrul de eliminare a deșeurilor corespunzător.

LISTA MELODIILOR

- * 20 de melodii - Cântece (voce în rusă)
- * Cântec 1 - Bună, prietene! Hai să ne jucăm cu tine!
- * Cântecul 2 - a, b, c, g, d, e începe să înveți literele cu mine!
- * Cântec 3 - Hai să numărăm: unu, doi, trei. E foarte simplu, uită-te!
- * Cântecul 4 - Pătrat, inimioară, stelută! Distracția nu se va termina niciodată!

ÎNGRIJIREA ȘI ÎNTREȚINEREA:

1. Păstrați jucăria curată, ștergeți-o periodic cu o cârpă ușor umedă.
2. Protejați jucăria de lumina directă a soarelui și de temperaturi ridicate.
3. Scoateți bateriile dacă nu folosiți jucăria o perioadă lungă de timp.
4. Nu scăpați jucăria pe o suprafață tare, nu lăsați umezeala sau apa să pătrundă pe ea.

DEPANARE: Dacă dintr-un anumit motiv programul sau sarcina s-a oprit sau s-a blocat, procedați în felul următor:

1. OPRIȚI jucăria.
2. Scoateți bateriile.
3. Lasă jucăria în pace câteva minute. Apoi instalați din nou bateriile.
4. PORNIȚI jucăria. Ar trebui să funcționeze în modul normal.
5. Dacă jucăria nu a funcționat normal, înlocuiți bateriile.



Producător: VTECH ELECTRONICS LIMITED.

Marca comercială VTECH este o marcă comercială înregistrată a VTECH ELECTRONICS LIMITED. Toate drepturile rezervate.
Fabricat în China.

Importator: S.C. "Biotec-Prim" S.R.L.,
str. Independenței 14/3, ap. 4.



Tel.: +37362040014
www.toyland.md